

# Demande de Softkey/ Hardkey/Logon

## NOUVELLE MÉTHODE D'AUTHENTIFICATION

Softkey ou  Hardkey  
et/ou  Nom d'utilisateur/Logon

## ANCIENNE MÉTHODE D'AUTHENTIFICATION

Nouveaux mot de passe et code de confirmation  
et/ou  Nom d'utilisateur/Logon

Monsieur  Madame  Mademoiselle

Nom ..... Prénom .....

Nom d'utilisateur/Logon ..... Numéro de compte BE [ ] - [ ] - [ ] - [ ]

Date de naissance [ ] - [ ] - [ ] Lieu et pays de naissance .....

## > Adresse légale

Rue ..... N° ..... boîte .....

Code postal ..... Commune ..... Pays .....

Téléphone ..... Email .....

### Pays de résidence fiscale:

Belgique

autre (veuillez indiquer TOUS les pays de résidence fiscale et les Numéros d'Identification Fiscale correspondants (NIF)):

Pays de résidence fiscale ..... NIF .....

Pays de résidence fiscale ..... NIF .....

Tous les champs sont requis pour pouvoir traiter votre demande

### Informations importantes

Veuillez nous faire parvenir les documents suivants:

- une copie recto/verso de votre pièce d'identité ou passeport;
- En cas de changement d'adresse, si votre résidence légale et/ou fiscale est situé en dehors de la Belgique, veuillez joindre un document officiel de résidence. Veuillez noter que si votre adresse légale diffère de votre adresse fiscale nous vous demandons de nous fournir la preuve des deux. Ce document doit :
  - être délivré par une autorité publique de votre pays de résidence (ambassade, consulat, commune, etc.),
  - être en anglais, français ou néerlandais,
  - mentionner votre adresse.

## > Signature

Fait à ..... le .....

Signature

1. Si vous ne connaissez pas votre NIF, visitez le site web de la Commission Européenne ([https://ec.europa.eu/taxation\\_customs/tin/tinByCountry.html?locale=fr](https://ec.europa.eu/taxation_customs/tin/tinByCountry.html?locale=fr)) ou le site web de l'OCDE (<http://www.oecd.org/tax/automatic-exchange/crs-implementation-and-assistance/tax-identification-numbers/>).  
Ou contactez l'administration fiscale des pays dont vous êtes un résident fiscal.